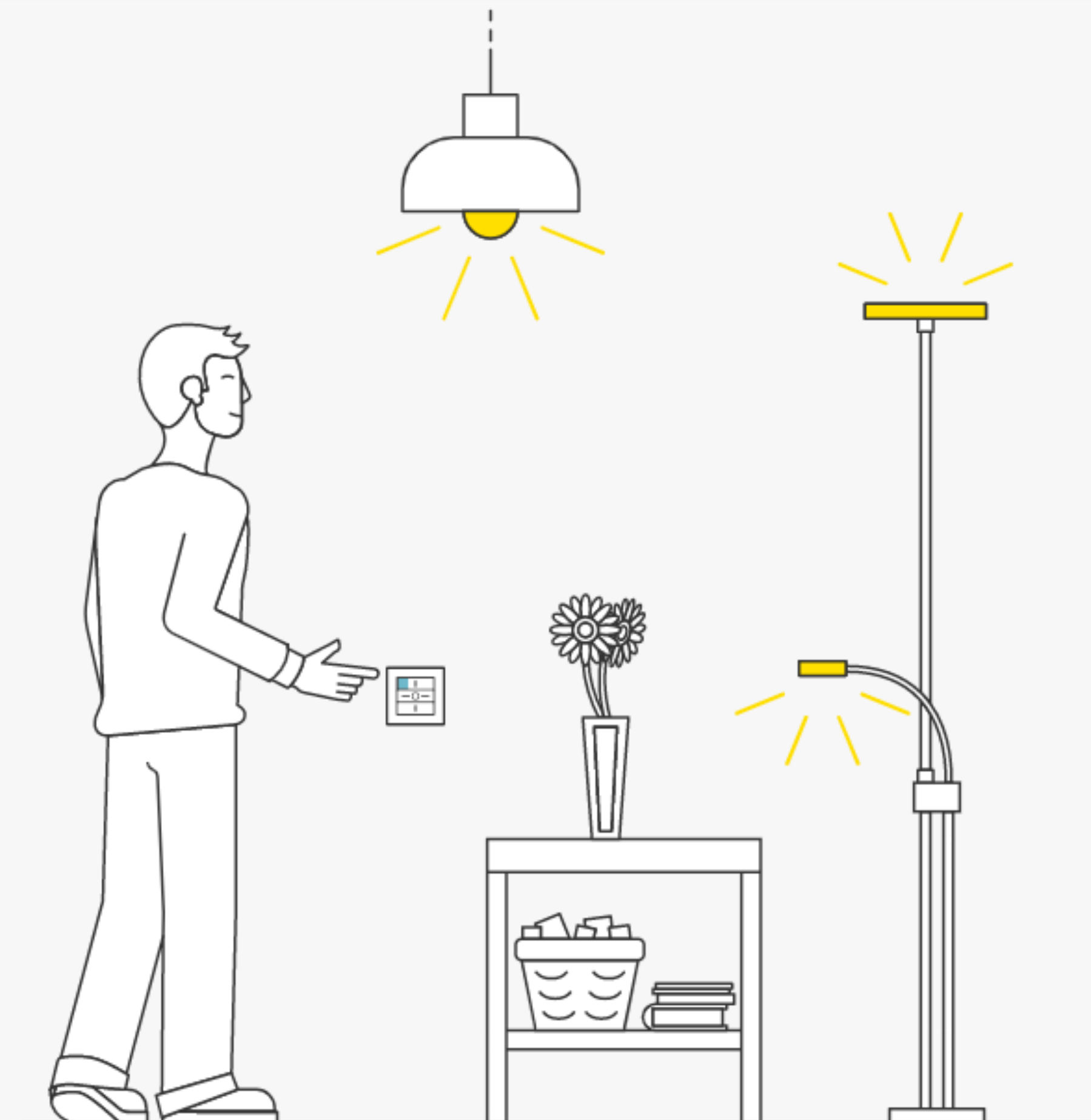





Introduction

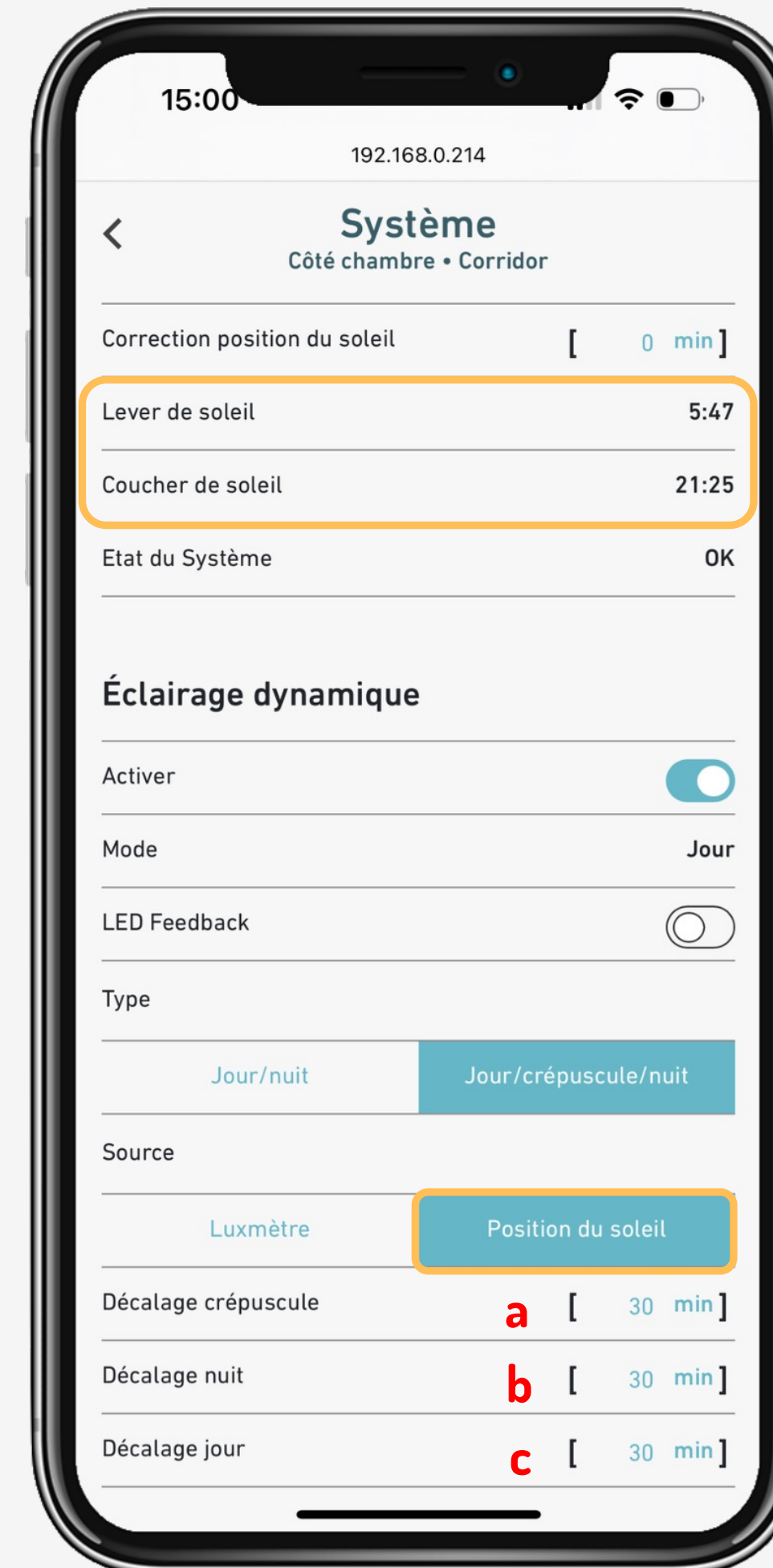
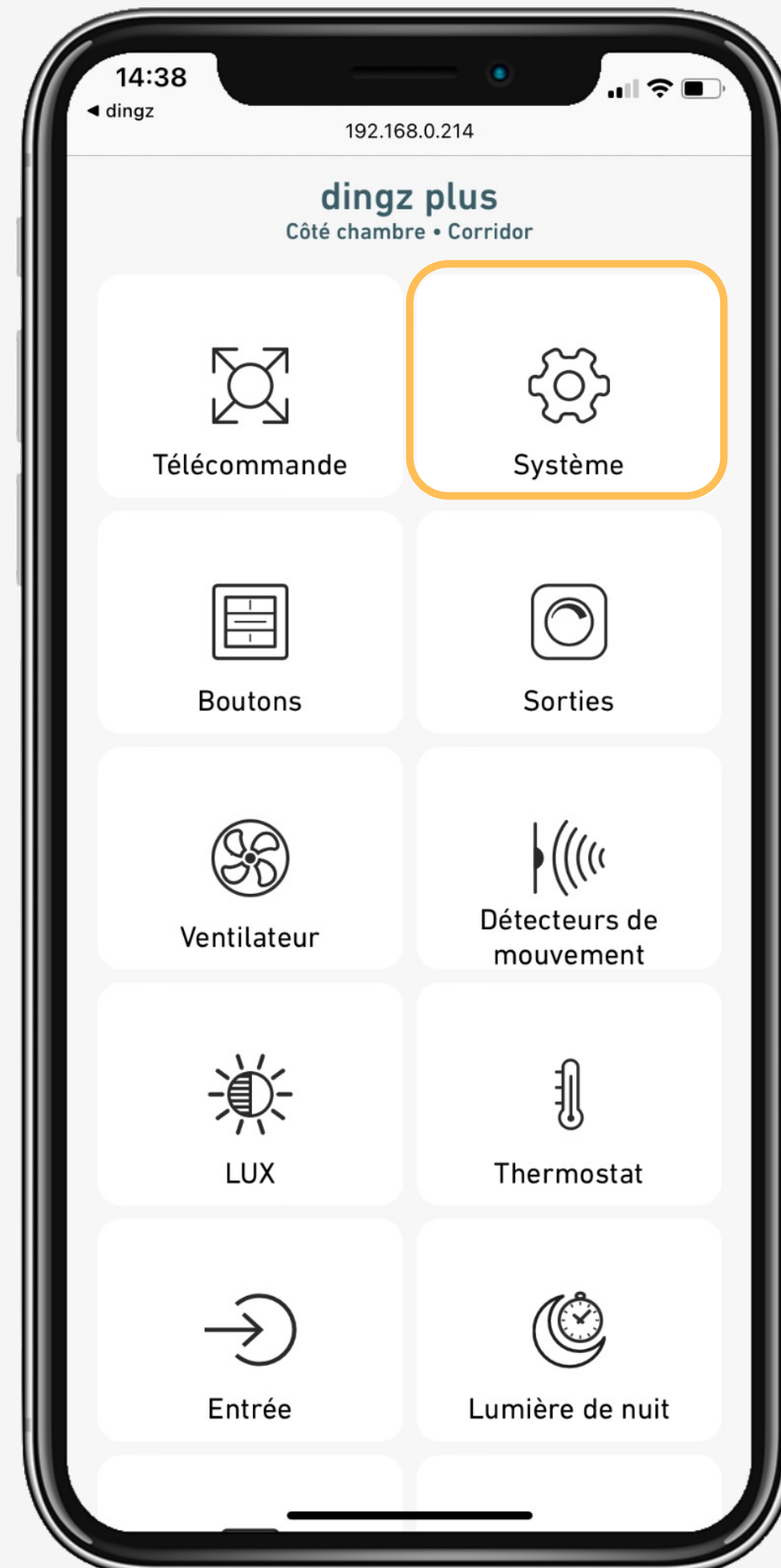
Lumière dynamique



-  Activation de la lumière avec une intensité défini selon la lumière du jour, du crépuscule et de la nuit.
-  Possibilité de piloter selon le calendrier astronomique ou le détecteur de lumière LUX.
-  L'intensité de la lumière peut toujours être réglé indépendamment de l'astronomique.

Lumière selon position du soleil

Le dingz possède un calendrier astronomique. Il fait la différence entre lumière du jour, de crépuscule et de nuit. Par défaut, il est configuré selon la **Position du soleil**.



Heure calculée du lever et du coucher du soleil.

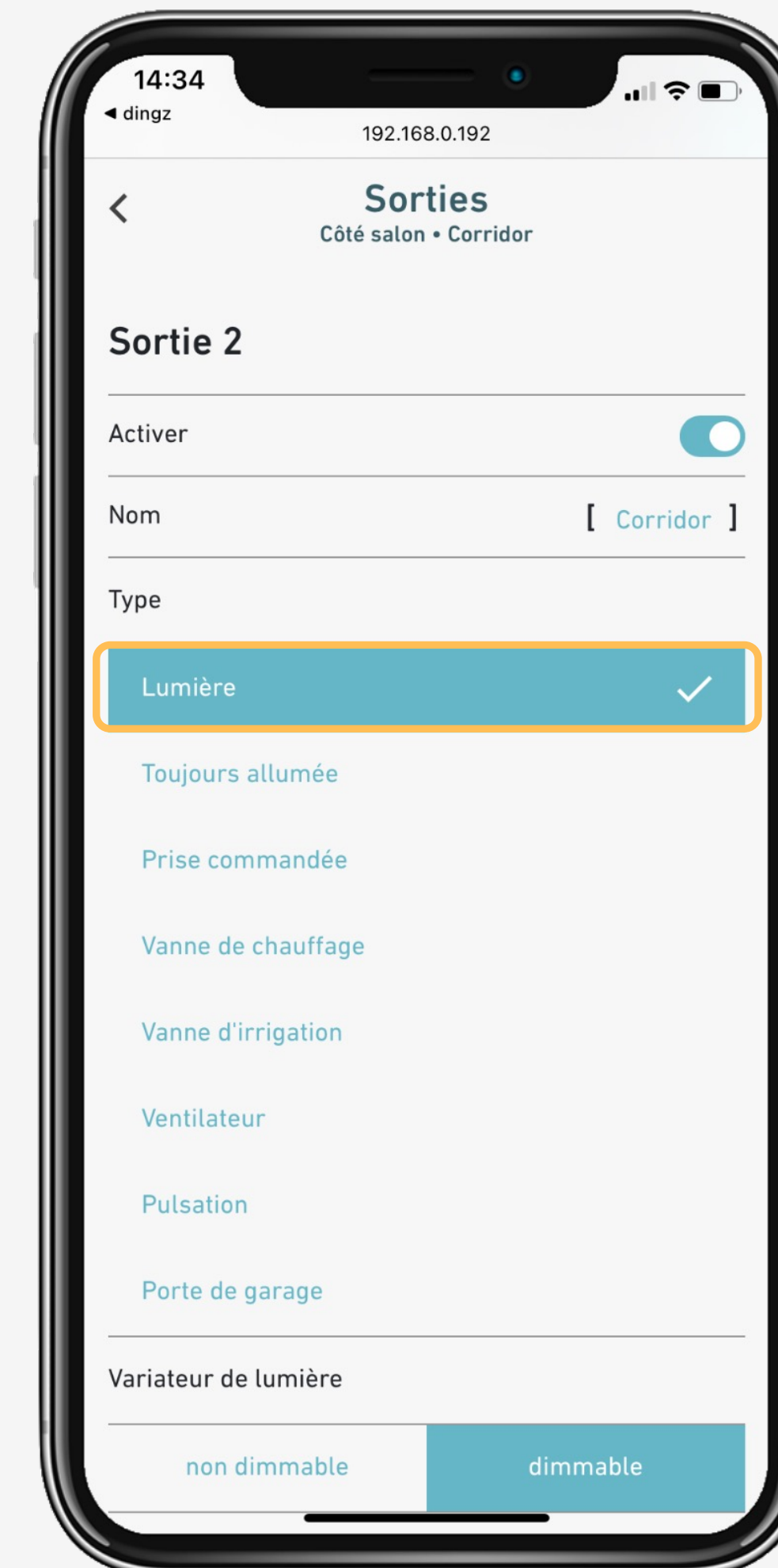
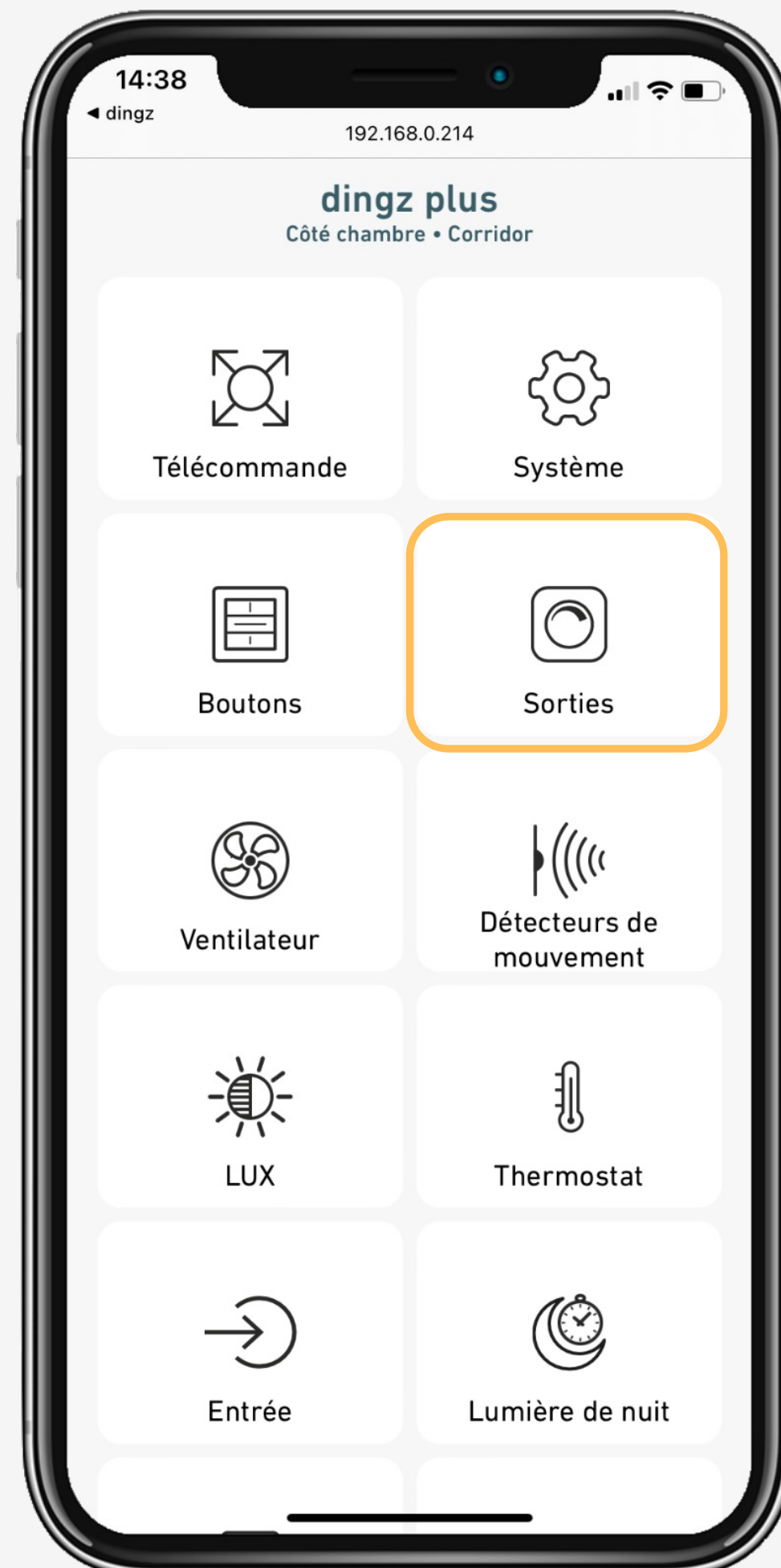
Activation de l'éclairage dynamique

Choisir réglage selon la position du soleil calculée



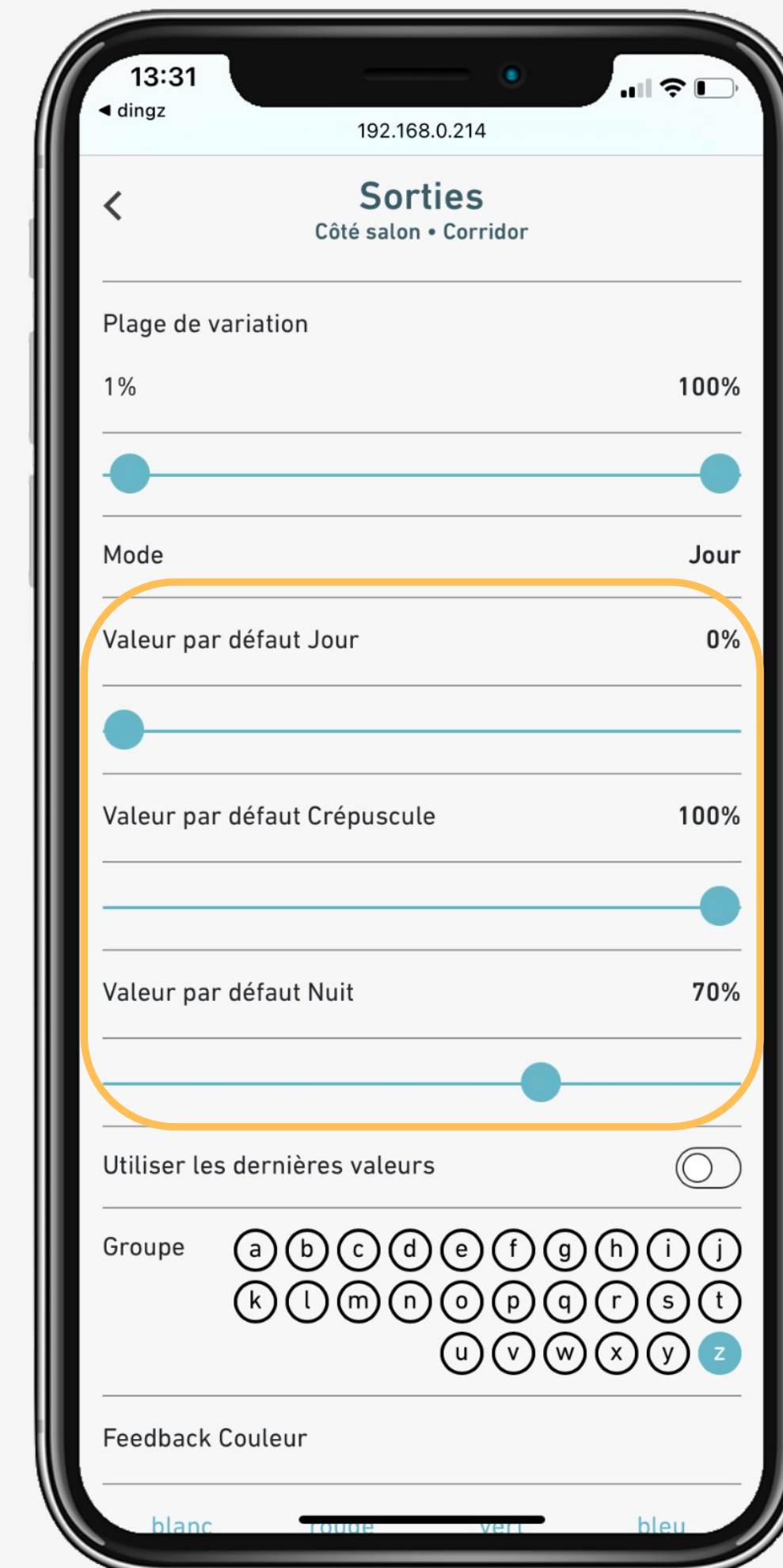
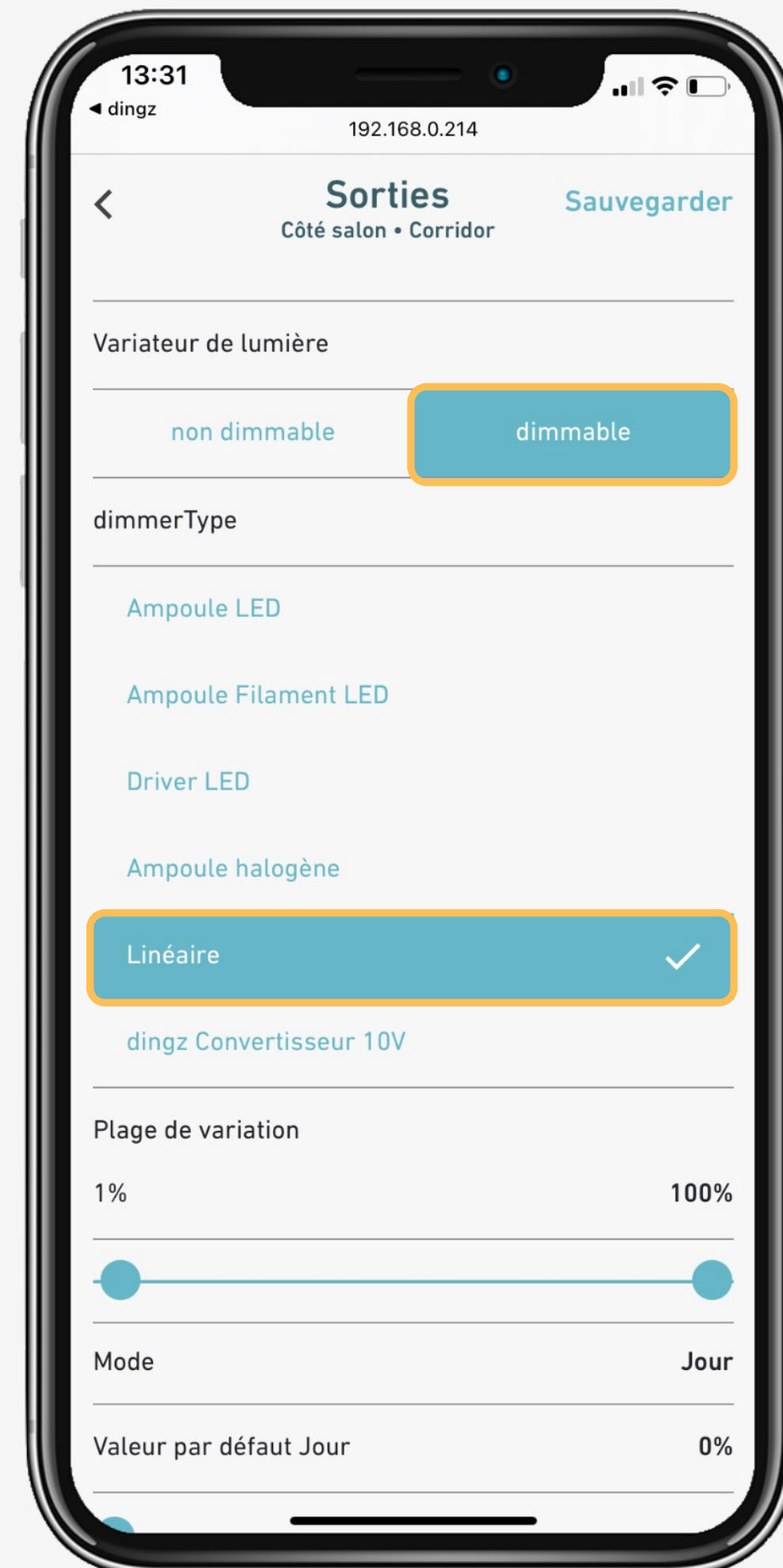
Lumière selon position du soleil

On attribue les valeurs jour / crépuscule / nuit d'une lumière, directement sur les **Sorties** de type **Lumière**



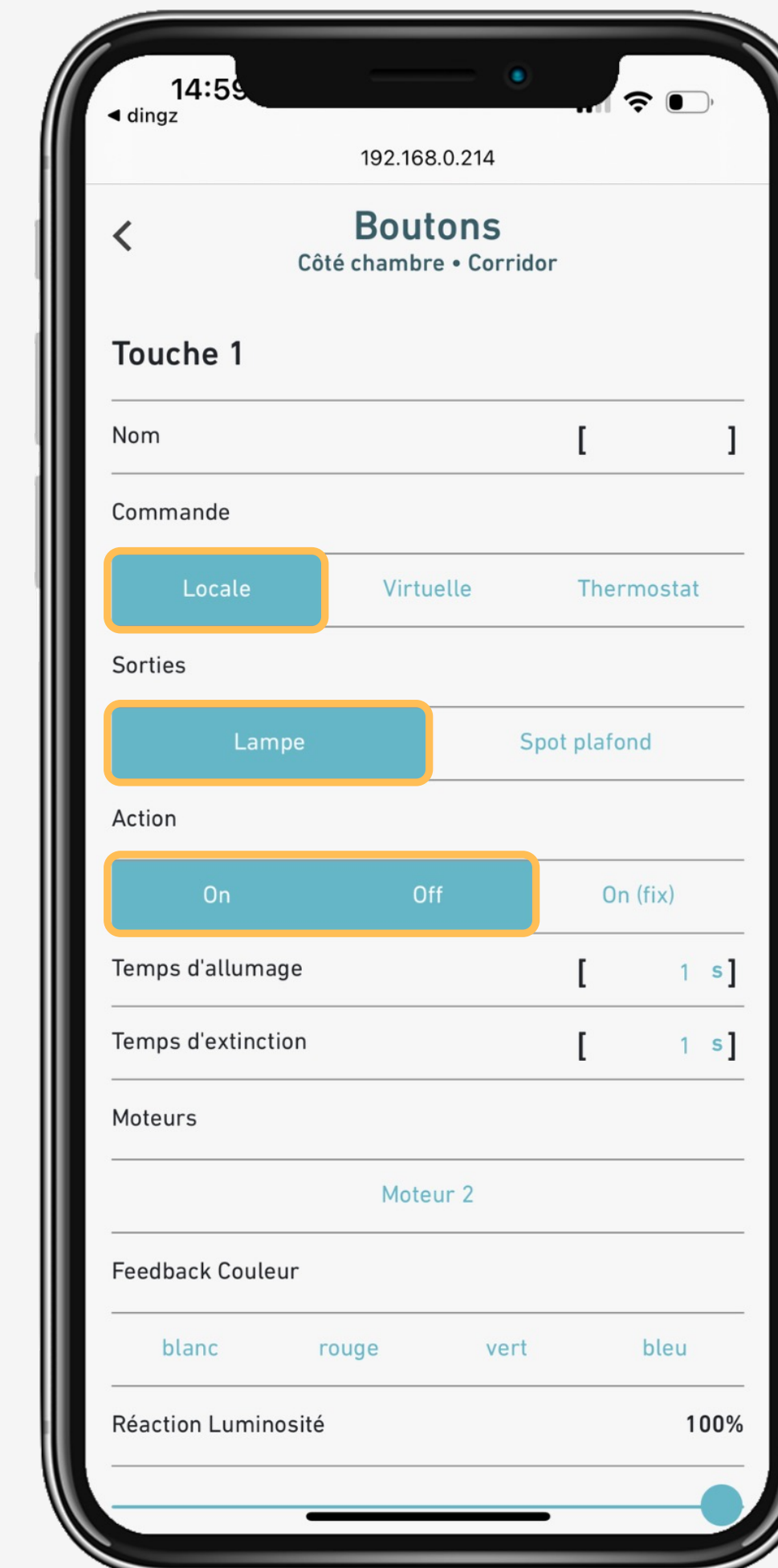
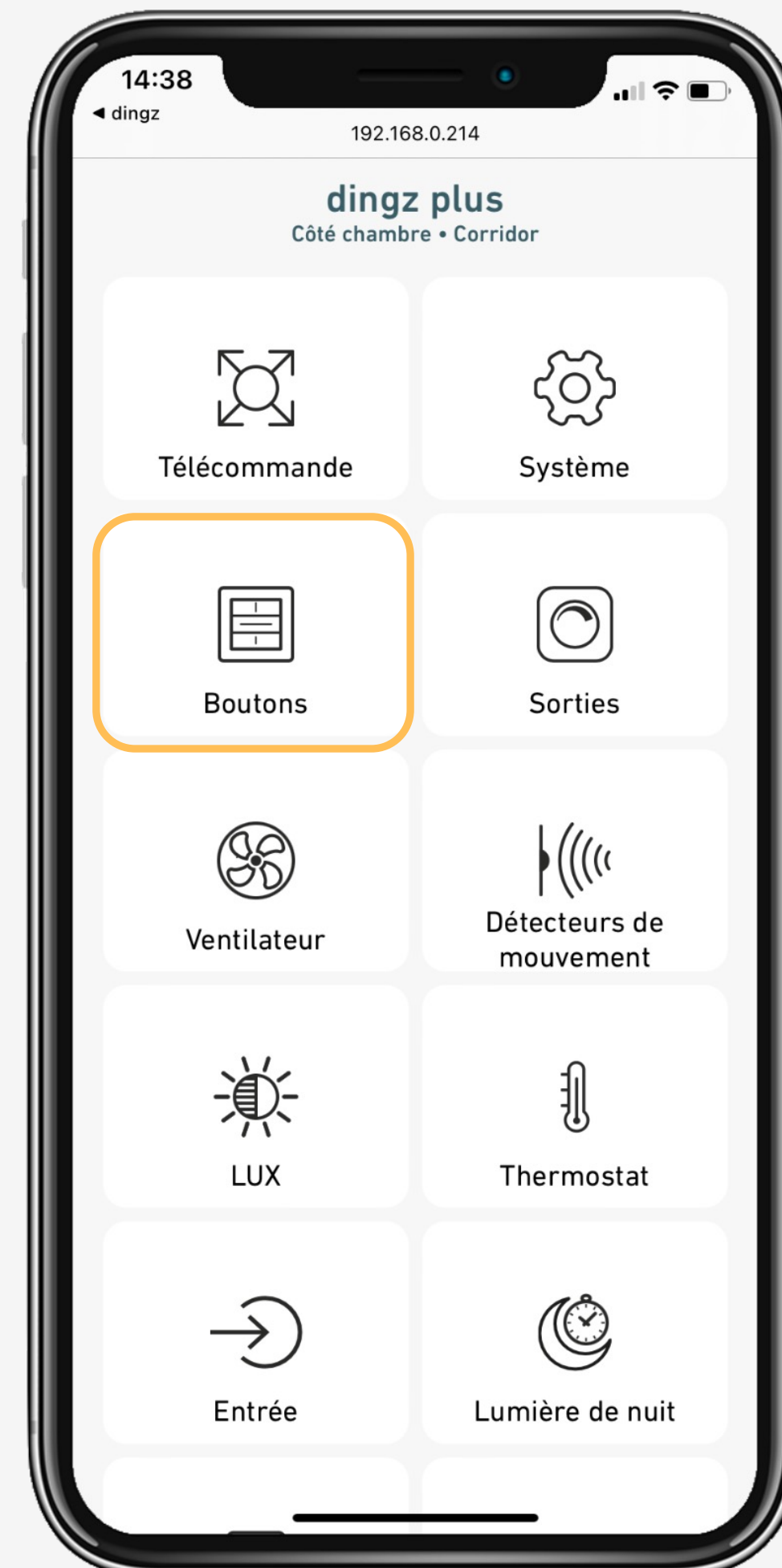
Lumière selon position du soleil

Le variateur doit impérativement avoir la fonction **dimnable**. On ajuste la luminosité selon la journée. Si on ne souhaite pas détecter le jour, on règle la **Valeur par défaut Jour 0%**



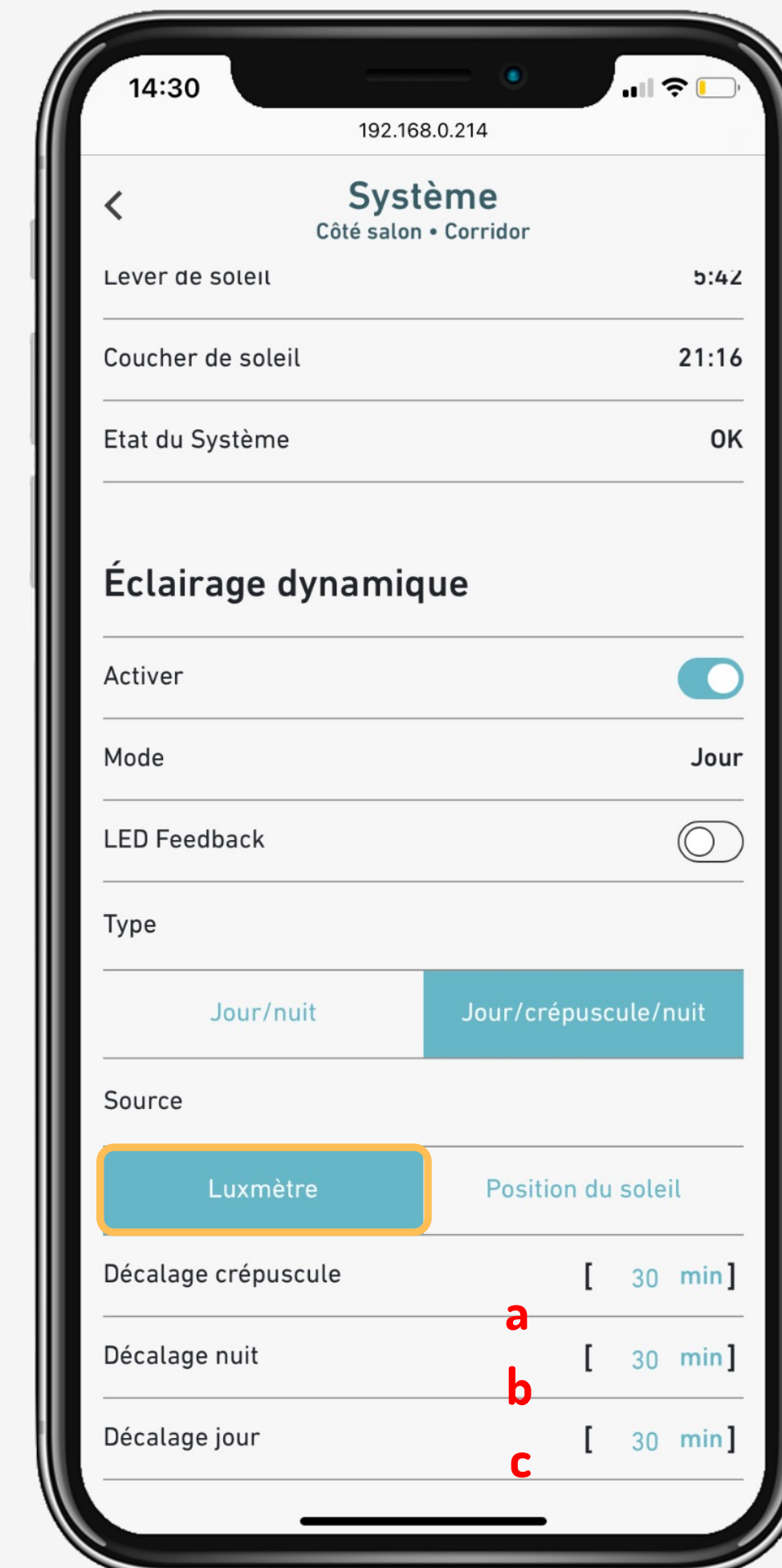
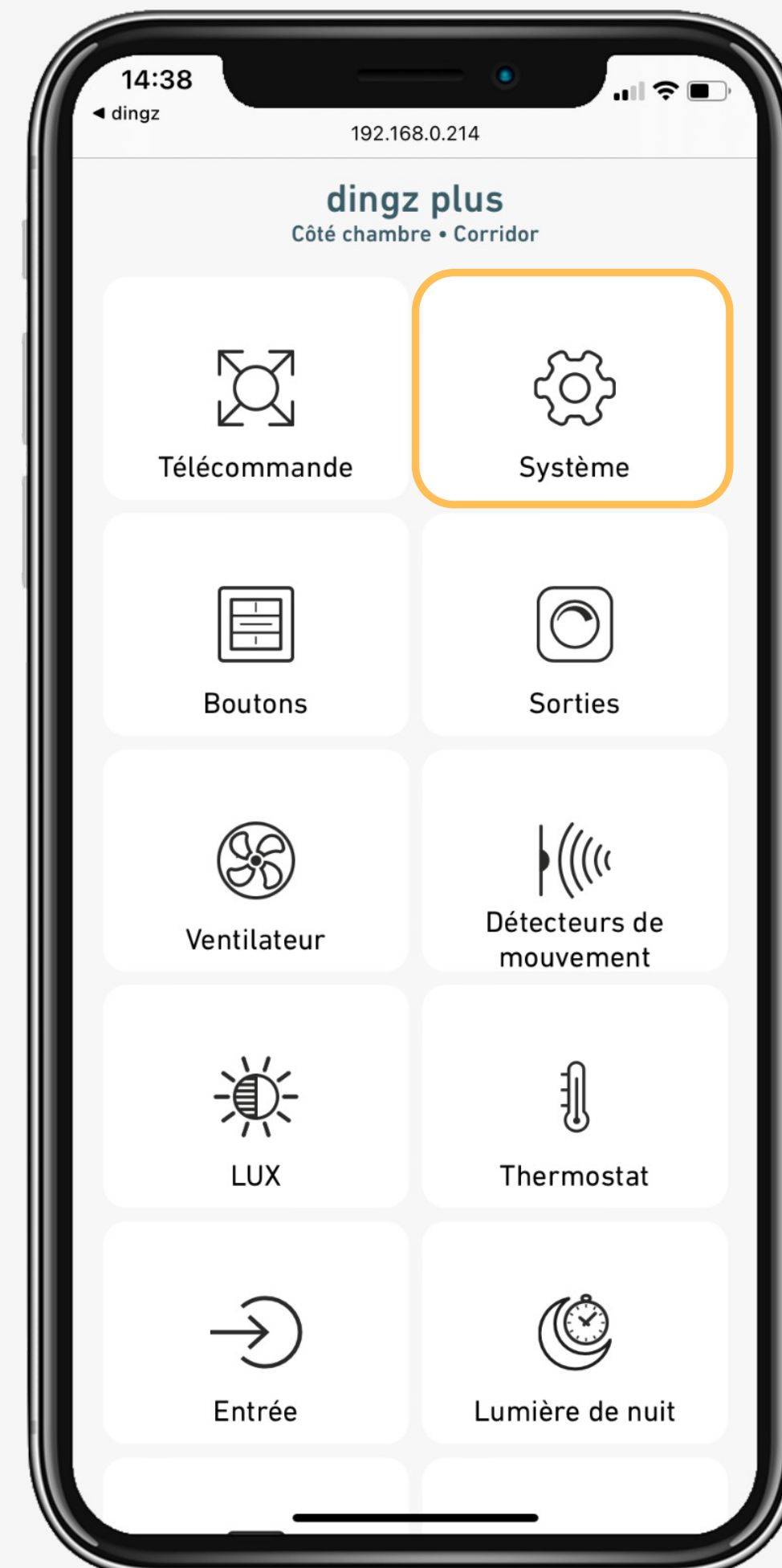
Lumière selon position du soleil

Le pilotage dynamique peut être effectué depuis les **Boutons** ou le **Détecteur de mouvement**. Il suffit de sélectionner la sortie **Locale** désirée en action **On**.



Lumière selon Luxmètre

Il est également possible de régler la lumière selon la luminosité grâce au Luxmètre



Activation de l'éclairage dynamique

Basculer de la Position du soleil au Luxmètre

Lumière selon position du soleil

Chaque valeur seuil est défini sur les **LUX**. On règle ensuite la valeur de Dimming au **jour / crépuscule / nuit** pour la sortie souhaitée.

